europass

Maurizio Maltese

Luogo di nascita: La Spezia, Italia | Sito Internet: https://www.amazon.it/kindle-dbs/entity/author/B08QVKD925 | LinkedIn: mauriziomaltese86

Indirizzo privato: La Spezia (Italia)

Competenze

- Microsoft Word
- Microsoft Excel
- Microsoft PowerPoint
- Windows
- Microsoft Team Foundation Server
- CSS
- HTML
- Microsoft Azure DevOps
- XML
- Microsoft Azure LUIS
- Postman
- REST APIs
- Elastic Search
- Kibana
- Telerik/Progress Test Studio
- Apache jMeter
- Python (Pandas, Pytorch, BERT)
- Jupyter Notebooks
- Adobe Photoshop
- GIMP
- Blender
- Autodesk 3DS Max
- SQL

Competenze linguistiche

- **italiano**: Lingua madre
- **inglese**
  - Ascolto: C2
  - Lettura: C2
  - Produzione orale: C2
  - Interazione orale: C2
  - Scrittura: C2

Istruzione e formazione

Corso di specializzazione in Natural Language Processing per Umanisti

2020/10/01 - 2020/10/31

Experis Academy (Manpower Group) / Deep Learning Italia

Percorso post laurea per la sfera umanistica, in aula virtuale: 6 settimane full-time (240 ore), classe di 15 persone, docenti della società Deep Learning Italia. Moduli da 40+ ore con uso di Google Colaboratory (Jupyter Notebooks).

- Basi di matematica (algebra lineare, calcolo matriciale, probabilità, teoria dei grafi)
- Programmazione in Python
- Librerie Python per Machine Learning (NumPy, SciKitLearn, Pandas, Tensorflow, Pytorch, Bert)
- Programmazione Pytorch
- Introduzione a Machine Learning e Computer Vision
- Introduzione al Deep Learning
- NLP base e avanzato

Software Tester Foundation Level

2016/01/01 - 2017/01/01

ISTQB - International Software Testing Qualifications Board

Certificazione internazionale per il testing del software rilasciata da ITA-ISTQB in data 24/11/2017 a seguito del superamento dell'esame relativo.

Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

19/02/2010 - 10/07/2014

Università di Pisa | Pisa, Italia

Tesi nell'ambito dei corsi Ambienti Virtuali e Percezione nell'Esperienza Digitale, in collaborazione con il PERCRO - Perceptual Robotics Lab della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa. Pubblicata in: Informatica - An International Journal of Computing and Informatics, Vol 40, No 3 (2016). Scaricabile dall'Electronic Theses Database dell'Università di Pisa: https://etd.adm.unipi.it/theses/available/etd-06032014-143937/

Voto finale: 110 e lode/110 | **Livello EQF:** 7 | **Tesi:** Digital Storytelling, Artefatti multimediali e strategie per una narrazione efficace

Laurea Triennale in Informatica Umanistica

02/09/2004 - 18/02/2010

Università di Pisa | Pisa, Italia

Tesi nell'ambito dei corsi di Linguistica Italiana e Linguaggio del Web tenuti da Mirko Tavosanis. Citata in Mirko Tavosanis, L'italiano del Web, Roma,

Carocci editore, 2011.

Voto finale: 102/110 | **Livello EQF:** 6 | **Tesi:** Due punti parentesi chiusa: un profilo linguistico dell'emoticon nei forum italiani

Esperienza lavorativa

Professionista di tecnologia e Servizi informatici (contratto a tempo indeterminato)

2022/04/26 - Attuale

SpeziaRisorse SpA | La Spezia, Italia

- Assunto nella sezione "Servizi Informativi" a seguito di concorso pubblico.
- Approntamento dell'infrastruttura per il lavoro remoto dei colleghi; controllo dei servizi di rete, IT security e application management; supporto hardware e software per i colleghi di ogni sezione dell'azienda, front e back office.
- Interazione con i software e le banche dati nazionali per produrre e configurare soluzioni informatizzate per i pagamenti della PA; manutenzione e aggiornamento dei contenuti del sito ufficiale dell'azienda.
- Lavoro ad ampio spettro nella gestione tributaria particolare e massiva della Spezia e provincia, nell'elaborazione ed emissione di atti giudiziari.
- Problem solving occasionale "taumaturgico" per tutto l'equipaggiamento tecnologico più complesso di un martello.

Analista di Processo, Software Tester (contratto a tempo indeterminato)

2015 - 2020

Comdata Italia / Delta Progetti 2000 (Comdata Group)

- Crescita professionale come Business Process Analyst e Software Tester qualificato ISTQB in Delta Progetti 2000 e poi in Comdata, che acquisirà la prima nel 2019 come unica Software House di Gruppo.
- Gestione del ciclo di vita e della qualità del software: creazione e manutenzione di risorse e infrastrutture di testing manuale e automatizzato, reportistica, aderenza ai processi e alle necessità dei clienti.
- Cura delle principali commesse aziendali, anche per grandi multinazionali ICT e Telco; adesione al protocollo GMP (Good Manufacturing Practice) per una firma internazionale in ambito Pharma.
- Supporto a più livelli allo sviluppo dei prodotti ECM/DMS e CRM, singoli progetti e PoC; supporto al team tecnico su Elastic Search (strati superficiali del back-end) e servizi API REST per i prodotti documentali.
- Unico riferimento aziendale per trattamento automatico del linguaggio, linguistica computazionale applicata ai processi (soprattutto CRM) e classificazione automatica di testi in linguaggio naturale, con risultati concreti e un sensibile miglioramento dell'efficienza delle soluzioni.
- Formazione sull'uso delle interfacce dei prodotti, con supporto in presenza e da remoto; funzioni di Application Management; produzione, manutenzione e traduzione di documentazioni, requisiti e analisi.

Analista di Processo, Software Tester (tirocinio/stage)

2015 - 2015

Delta Progetti 2000 (Comdata Group)

Apprendistato da analista e supporto in Linguistica Computazionale. Partecipazione allo sviluppo di strumenti NLP per PoC e applicazioni con strumenti aziendali di ricerca documentale e classificazione automatica.

Risultati in un progetto di ricerca europeo, in seguito pubblicati, nella realizzazione di un sistema di comprensione e raccolta automatica da fonti testuali di dati climatici ed atmosferici, in collaborazione con l'Istituto A. Zampolli di Linguistica Computazionale del CNR di Pisa. Varie mansioni nei processi aziendali.

Stagista in Graphic Design (tirocinio/stage)

2013 - 2014

Scuola Superiore Sant'Anna (Università di Pisa) | Pisa, Italia

Sviluppo di asset di grafica 2D e 3D e della struttura dati XML per progetti del Laboratorio di Robotica Percettiva in serious-games e ambienti virtuali in campo educativo, nell'ambito dello stage formativo e poi della tesi per la Laurea Magistrale. Risultati pubblicati in seguito su rivista scientifica di settore.

Pubblicazioni

An Interactive Digital Storytelling approach to explore books in Virtual Environments

An Interactive Digital Storytelling approach to explore books in Virtual Environments

Semantic Search Engine for Data Management and Sustainable Development: Marine Planning Service Platform

Semantic Search Engine for Data Management and Sustainable Development: Marine Planning Service Platform

Competenze principali

Competenze principali

- Comunicazione digitale e scritta tradizionale
- Analisi di dati; analisi funzionale e di processo
- Microsoft Office
- Enterprise Content Management e Document Management Systems
- CRM e ticketing
- Software testing e test automation
- API REST layer
- Interfaccia grafica utente (GUI) e grafica
- NLP (Elaborazione del Linguaggio Naturale) e ricerche semantiche
- Application management e system integration

Certificazioni

Certificato EFSET (EF Standard English Test) - 77/100 (C2

Proficient)

Certificazione equipollente al Quadro comune europeo di riferimento per la conoscenza delle lingue (QCER). https://www.efset.org/cert/nDm5m1

Romanzi e short stories

Rain of Pain: Ricerca di Catarsi nella Vendetta

Rain of Pain: Ricerca di Catarsi nella Vendetta

Ordito di Racconti Sconnessi: Volume I

Ordito di Racconti Sconnessi: Volume I

Rain of Pain: Seeking Catharsis through Vengeance

Rain of Pain: Seeking Catharsis through Vengeance

Versilia Blues: Un Gioco di Parole

Versilia Blues: Un Gioco di Parole